Obrasci uporabe:

Opis obrazca uporabe:

UC1 – Dodavanje obveze

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: dodavanje vlastitih obaveza u kalendar (npr. Predavanja)
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen
* Opis projektnog tijeka:

1. Sa lijeve strane Početne stranice je prikazan gumb „Dodaj u kalendar“
2. Pritiskom na gumb otvara se prozor za dodavanje u kalendar
3. Odabir obveze kao podatak za dodavanje u kalendar

UC2 – Plaćanje za premium

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: Pretplaćivanje na premium profil
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen kao običan korisnik
* Opis projektnog tijeka:

1. Pritiskom na karticu „Korisnik“ na alatnoj traci otvara se profil korisnika
2. Pritiskom na gumb „Kupi Premium“ dobiva se premium profil

UC3 – Stvaranje javnog događaja

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: Stvaranje javno vidljivog događajau kalendaru
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen
* Opis projektnog tijeka:

1. Sa lijeve strane Početne stranice je prikazan gumb „Dodaj u kalendar“
2. Pritiskom na gumb otvara se prozor za dodavanje u kalendar
3. Odabir javnog događaja kao podatak za dodavanje u kalendar

UC4 – Stvaranje privatnog događaja

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: Stvaranje privatno vidljivog događaja u kalendaru
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen
* Opis projektnog tijeka:

1. Sa lijeve strane Početne stranice je prikazan gumb „Dodaj u kalendar“
2. Pritiskom na gumb otvara se prozor za dodavanje u kalendar
3. Odabir privatnog događaja kao podatak za dodavanje u kalendar

UC5 – Dodavanje prijatelja

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: dodavanje prijatelja
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen
* Opis projektnog tijeka:

1. Pritiskom na karticu „Moji prijatelji“ na alatnoj traci otvara se stranica za dodavanje prijatelja
2. Prijatelja se može dodati upisivanje korisničkog imena korisnika

UC6 – Blokiranje korisnika

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: blokiranje korisničkog računa
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen
* Opis projektnog tijeka:

1. Pritiskom na karticu „Moji prijatelji“ na altnoj traci otvara se stranica za dodavanje prijatelja
2. Korisnika se pretražuje prema korisničkom imenu
3. Pritiskom na tipku „Blokiraj“ je moguće blokirati korisnika

UC7 – Prijava na događaj

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: prijavljivanje na događaj
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen
* Opis projektnog tijeka:

1. Na Početnoj stranici odabire se gumb „Izbornik“
2. Otvara se padajući izbornik sa svim javnim događajima
3. Pritiskom na događaj, događaj se prikazuje u kalendaru
4. Klikom na događaj u kalendaru otvara se prozor za prijavu na događaj
5. Klikom na gumb „Prijava se“ je moguća prijava na događaj

UC8 – Ocjenjivanje pohađanih javnih događaja

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: ocjenjivanje pohađanog događaja
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen i događaj dodan u kalendar
* Opis projektnog tijeka:

1. Na Početnoj stranici stisne se kartica „Pohađani događaji“
2. Otvara se stranici sa svim pohađanim događajima i mogućnosti uz svaki događaj da se odabere tipka sviđa mi se ili ne sviđa mi se

UC9 – Generiranje QR koda

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: generiranje vlastitog QR koda
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen
* Opis projektnog tijeka:

1. Generiranje QR koda u opisu profila preko API-a

UC10 – Dodavanje prijatelja QR kodom

* Glavni sudionici: Korisnik
* Cilj: lakši i brži način dodavanje prijatelja QR kodom
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen
* Opis projektnog tijeka:

1. Pritiskom na karticu „Moji prijatelji“ na alatnoj traci na Početnoj stranici otvara se stranica
2. Prikazan je vlastiti QR kod preko API-a
3. Prijatelj preko svog mobitela skenira QR kod i dodaje prijatelja

UC11 – Promocija vlastitih događaja

* Glavni sudionici: Premium korisnik
* Cilj: isticanje svojih događaja drugim korisnicima
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen i kupljen je premium profil
* Opis projektnog tijeka:

1. Na Početnoj stranici pritisne se gumb „Dodaj u kalendar“
2. Stvori se novi događaj i klikne se gumb „Promoviraj“

UC12 – Suspendiranje korisnika

* Glavni sudionici: Moderator i korisnik
* Cilj: suspendiranje korisnika koji nedolično ponašaju
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen i ima ovlasti moderatora
* Opis projektnog tijeka:

1. Na Početnoj stranici odaberemo karticu „Upravljanje korisnicima“ na alatnoj traci
2. Otvara se stranica sa imenima korisnika i gumb za suspendiranje desno od imena

UC13 – Brisanje događaja

* Glavni sudionici: Moderator
* Cilj: brisanje događaja koji nisu u skladu sa pravilima aplikacije
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen i ima ovlasti moderatora
* Opis projektnog tijeka:

1. Na Početnoj stranici pritisne se prvo gumb „Izbornik“
2. Stisne se željeni događaj
3. U kalendaru se odabere željeni događaj
4. Pritisne se gumb „Izbriši“

UC14 – Uređivanje oznaka javnih događaja

* Glavni sudionici: Moderator
* Cilj: mijenjanje oznaka javnih događaja koje nisu adekvatno napisane
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen i ima ovlasti moderatora
* Opis projektnog tijeka:

1. Na Početnoj stranici pritisne se prvo gumb „Izbornik“
2. Stisne se željeni događaj
3. U kalendaru se odabere željeni događaj
4. Pritisne se gumb „Izmijeni“

UC15 – Brisanje korisničkih računa

* Glavni sudionici: Administrator
* Cilj: brisanje korisničkih računa osoba koje se ne adekvatno ponašaju na aplikaciji
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: Korisnik prijavljen i ima ovlasti administratora
* Opis projektnog tijeka:

1. Na Početnoj stranici odaberemo karticu „Upravljanje korisnicima“ na alatnoj traci
2. Otvara se stranica sa imenima korisnika i gumb „Izbriši“ desno od gumba „Suspendiraj“

UC16 – Promocija korisnika na moderatora

* Glavni sudionici: Administrator i običan korisnik/premium korisnik
* Cilj: promocija korisnika u moderatora
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: korisnik prijavljen i ima ovlasti administratora
* Opis projektnog tijeka:

1. Na Početnoj stranici odaberemo karticu „Upravljanje korisnicima“ na alatnoj traci
2. Otvara se stranica sa imenima korisnika i gumb „Promoviraj“ desno od gumba „Izbriši“

UC17 – Registracija

* Glavni sudionici: Pregledavač
* Cilj: registracija
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: korisnik nije prijavljen u aplikaciji
* Opis projektnog tijeka:

1. Otvaranjem aplikacija otvara se Login stranica
2. Pritisne se gumb „Izradi račun“
3. Unesu se potrebni podaci i pritisne gumb „Izradi“

UC18 – Prijava

* Glavni sudionici: Pregledavač
* Cilj: prijava
* Sudionici: Baza podataka
* Preduvjet: korisnik nije prijavljen u aplikaciji, ali je registriran
* Opis projektnog tijeka:

1. Otvaranjem aplikacije otvara se Login stranica
2. Upišu se potrebni podaci
3. Pritisne se gumb „Prijava“